



## Curso: Estrategias basadas en juegos en la Educación Superior

### Acerca de:

Este programa brinda un marco conceptual y práctico para comprender, diseñar y aplicar estrategias basadas en el juego en el contexto universitario. A lo largo de sus módulos, los docentes explorarán fundamentos teóricos esenciales, analizarán experiencias exitosas y elaborarán sus propias propuestas didácticas, integrando el juego como un recurso transformador de su práctica pedagógica.

En última instancia, este enfoque enriquece la experiencia de enseñanza-aprendizaje y fortalece las capacidades docentes para afrontar con confianza, flexibilidad y creatividad los retos de la transformación educativa a través del juego.



**INICIO**  
22 de  
septiembre



**HORARIO**  
martes y jueves  
15h00 a 18h00



**MODALIDAD**  
Virtual



**INVERSIÓN**  
\$526  
(becas docentes PUCE 80%)



## Objetivo:

**Al finalizar el curso los docentes estarán en la capacidad de** diseñar experiencias educativas que integren juegos en sus diferentes aplicaciones a través de la comprensión del aprendizaje basado en juegos, la gamificación y el diseño de juegos educativos.

## ¿A quién está dirigido?

Docentes de la Pontificia Universidad Católica del Ecuador.

## Beneficios:

En 32 horas de trabajo podrás:

1. **Identificar** las estrategias basadas en juego desde la pedagogía del juego y el aprendizaje experiencial, a partir de experiencias previas, definiciones, características y beneficios generales de su implementación en contextos universitarios.
2. **Aplicar** principios y modelos de diseño de juegos a un proceso de planeación inicial de diseño de juego educativo considerando necesidades pedagógicas reales del contexto universitario.

## Metodología:

Este diplomado integrará una metodología de aprendizaje basado en juegos y aprendizaje basado en proyectos. El proyecto se realizará de forma individual o grupal y consistirá en:

1. Identificar necesidades educativas reales y pertinentes para un contexto aplicado en educación superior.
2. Crear un juego educativo que responda a una necesidad educativa específica.
3. Crear un sistema de gamificación educativa que aborde un problema educativo.
4. Diseñar una experiencia de aprendizaje basado en juegos que sea implementable.





## Unidades:

### Introducción al juego en educación:

- Definición juego
- Juego y educación
- Estrategias basadas en juego en educación
- Beneficios de los juegos en educación
- Barreras y retos del juego en educación

### Innovación educativa y juegos:

- Innovación educativa y cultura de innovación educativa
- Identificación de necesidad y oportunidades de transformación educativa con juegos.
- Definición de objetivos formales para diseño o integración de juegos en educación.

### Diseño de juegos educativos:

- Referencias de juegos educativos y comerciales
- Definición de propósito educativo para creación de juego
- Marcos de trabajo para el diseño de juegos educativos
- Ideación de juego educativo
- Prototipado ágil de juegos

### Gamificación educativa:

- Definición de propósito educativo para gamificación
- Marcos de trabajo para el diseño de gamificación educativa
- Niveles de gamificación educativa
- Ideación de gamificación
- Prototipado de sistema gamificado
- Validación y ajustes de un sistema gamificado

### Aprendizaje basado en juegos:

- Definición de la metodología aprendizaje basado en juegos
- Fases del aprendizaje basado en juegos
- Casos de uso de aprendizaje basado en juegos
- Diseño de una experiencia de aprendizaje basado en juegos
- Claves para la implementación del aprendizaje basado en juegos

## Aprenderás con los mejores

Conoce al docente del programa:



David Baldeón Padilla

### MÉTODOS DE PAGO

Realiza tu pago de manera segura e inmediata mediante:



#### DÈPOSITO O TRANSFERENCIA

|                           |                                                                      |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| <b>Banco:</b>             | PRODUBANCO                                                           |
| <b>Cta. Corriente No.</b> | 02005300289                                                          |
| <b>RUC:</b>               | 1790105601001                                                        |
| <b>Beneficiario:</b>      | PUCE                                                                 |
| <b>E-mail:</b>            | <a href="mailto:pagoscetcis@puce.edu.ec">pagoscetcis@puce.edu.ec</a> |



#### TARJETA DE CRÈDITO

Plan Pago: 3, 6 y 12 meses sin interés

- Tarjetas Banco Internacional
- Tarjetas Produbanco
- Tarjetas Banco Bolivariano

Plan Pago: 3 meses sin interés y 6/12 meses con interés.

- American Express
- Tarjetas Banco Guayaquil

Plan Pago: 3, 6 y 12 meses con interés

- Diners
- Tarjetas Banco Pichincha

## Nuestros aliados nos avalan:



Inscríbete aquí

## #EducacionParaTodaLaVida

### Comunícate con nosotros:



0991883612



cetcis@puce.edu.ec



educacioncontinua.puce.edu.ec

### Síguenos en:



Educación Continua PUCE



Educación Continua PUCE



CETCIS PUCE



Edu Continua PUCE



Educación Continua PUCE

