

Curso: Bootcamp Vacacional – Desarrollo de Videojuegos

Acerca de:

El "**Curso de Diseño de Videojuegos en Roblox Studio**" está diseñado específicamente para jóvenes de 12 a 15 años interesados en la tecnología. A esta edad muchos chicos están interesados en los videojuegos, y lo que buscamos es redireccionar ese interés y convertirlo en aprendizaje valioso para su futuro. Este curso es ideal para principiantes, ya que abarca desde los conceptos básicos y la lógica del diseño de juegos hasta el desarrollo de los primeros proyectos en Roblox Studio.

Dirigido a adolescentes y jóvenes, el Bootcamp tiene como propósito desarrollar habilidades prácticas, inspirar a los estudiantes a continuar su camino y aplicar sus conocimientos en proyectos innovadores.



INICIO

20 de julio



HORARIO

lunes y miércoles
de 09h00 a 11h00



MODALIDAD

Presencial



INVERSIÓN

\$160



Objetivo:

El "Bootcamp Vacacional de Diseño de Videojuegos" tiene como propósito aprovechar el interés de los alumnos en los videojuegos, y transformarlo en conocimiento valioso, tanto de forma teórica como práctica. Desarrollando habilidades blandas y consolidando conceptos de física, matemáticas, etc, involucrados en la creación de un videojuego.

¿A quién está dirigido?

Jóvenes de 12 a 15 años.

Beneficios:

En **24 horas** de trabajo podrás:

- **Dominar** de los fundamentos de diseño en Roblox Studio, incluyendo la creación de escenarios virtuales, programación de interacciones y uso de la interfaz de usuario.
- **Comprender** los conceptos matemáticos, físicos que aparecen dentro del proceso de creación del juego.

Metodología:

Este curso emplea una metodología práctica centrada en proyectos reales, permitiendo a los estudiantes aprender mediante la resolución de problemas y la creación de aplicaciones. Además, nuestra plataforma propia ofrece ejercicios interactivos y evaluaciones integradas, facilitando el acceso a recursos y el seguimiento del progreso. Esto garantiza una experiencia de aprendizaje efectiva y dinámica.



Unidades:

Diseño y creación de escenarios

- Diseño y elementos 3D
- Scripts
- Animaciones de objetos

Mejoras del desarrollo

- Añadir complementos
- Chatbots
- Creación de proyecto 1 y 2

Multijugador

- Mapas
- Multijugador
- Proyecto 3



El itinerario de los participantes durante el curso será el siguiente:

- El curso consta de clases durante 12 días, con una duración de 2 horas cada una, completando así un total de 24 horas de formación.

Nota: Todos los participantes deberán presentar **una carta de autorización** que incluya el nombre del familiar o persona responsable de retirarlos de las instalaciones de la PUCE durante el tiempo que dure el curso.

Aprenderás con los mejores

Conoce al docente del programa:



Dalton Cuenca Solano



MÉTODOS DE PAGO

Realiza tu pago de manera segura e inmediata mediante:



DÈPOSITO O TRANSFERENCIA

Banco:	PRODUBANCO
Cta. Corriente No.	02005300289
RUC:	1790105601001
Beneficiario:	PUCE
E-mail:	pagoscetcis@puce.edu.ec



TARJETA DE CRÈDITO

Plan Pago: 3, 6 y 12 meses sin interés

- Tarjetas Banco Internacional
- Tarjetas Produbanco
- Tarjetas Banco Bolivariano

Plan Pago: 3 meses sin interés y 6/12 meses con interés.

- American Express
- Tarjetas Banco Guayaquil

Plan Pago: 3, 6 y 12 meses con interés

- Diners
- Tarjetas Banco Pichincha



PUCE
Pontificia Universidad
Católica del Ecuador



Nuestros aliados nos avalan:



GCCCI Global Chartered
Controller Institute
Analyzing the past, Managing the present, Improving the future



REDLACEH
RED LATINOAMERICANA Y DEL CARIBE



Inscríbete aquí

#EducacionParaTodaLaVida

Comunícate con nosotros:

0991883612

cetcis@puce.edu.ec

educacioncontinua.puce.edu.ec

Síguenos en:

Educación Continua PUCE

Educación Continua PUCE

CETCIS PUCE

Edu Continua PUCE

Educación Continua PUCE

